

REGULAMIN TURNIEJU

R-1	Nazwa turnieju:	Turniej Kapitański GPM
R-2	Data turnieju:	12-10-2024
R-3	Komitety Turnieju:	Marek Jelonek – DYREKTOR TURNIEJU Piotr Uliasz – Przedstawiciel Pola Marcin Cebula – Sędzia Główny tel.:573 999 888
R-4	Format gry:	STABLEFORD NETTO(DODATKOWO KLASYFIKACJA STABLEFORD BRUTTO) Z MAX. SCORE +5
R-5	Konkurencje dodatkowe:	NIE MA
R-6	Opłata turniejowa:	50 Juniorzy członkowie Klubu GPM 90 Juniorzy pozostali GPM 120 Członkowie Klubu GPM 220 pozostali
R-7	Tee startowe:	MĘŻCZYŹNI: - TEE ŻÓŁTE MĘSKIE KOBIETY: - TEE CZERWONE DAMSKIE
R-8	Godzina startu:	GODZ. 10.00 SHOTGUN
R-9	Uprawnieni:	GOLFIŚCI AMATORZY ZRZESZENI W PZG. CZŁONKOWIE INNYCH FEDERACJI PRZEDSTAWIAJĄ POTWIERDZENIE PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ ORAZ HCP W RECEPCJI, OBOWIĄZUJE LINK POTWIERDZAJĄCY Z PZG GOLFIŚCI NIEZRZESZENI – PODAJĄ DANE PERSONALNE W RECEPCJI, OBOWIĄZUJE LINK POTWIERDZAJĄCY Z PZG
R-10	Ograniczenia HCP:	NIE MA
R-11	Ograniczenia wieku:	JM, J, 19-25, MA, S, MS
R-12	Ograniczenia płci:	NIE MA
R-13	Ilość dołków:	18 (1- 18)
R-14	Rozstrzygnięcie remisów:	COUNTBACK (WEDŁUG KARTY TURNIEJU). W RAZIE NIEROZSTRZYGNĘTEGO REMISU DECYDUJE NIŻSZY HCP, A W OSTATECZNOŚCI LOSOWANIE POZOSTAŁE – EX AEQUO
R-15	Miejsca nagradzane:	I MIEJSCE: STBL BRUTTO I MIEJSCE: STBL NETTO WE WSZYSTKICH GRUPACH WIEKOWYCH I, II, III MIEJSCE STBL NETTO HCP 0,0 – 18,0 I, II, III MIEJSCE STBL NETTO HCP 18,1 – 54,0 I, II, III MIEJSCE STBL NETTO KOBIETY
R-16	Rejestracja:	1. STRONA PZG 2. RECEPCJA KLUBU
R-17	Termin rejestracji:	11-10-2024 GODZINA 17:00
R-18	Lista startowa:	11-10-2024 GODZINA 20:00 TEE TIME NA STRONIE PZG
R-19	Kwalifikacja:	<u>OBOWIĄZKOWA W BIURZE ZAWODÓW NAJPÓŹNIEJ 30 MINUT PRZED STARTEM</u>
R-20	Handicap:	TURNIEJ MA WPŁYW NA HCP
R-21	Reguły:	1. REGUŁY GRY W GOLFA EDYCJA 2023 R&A 2. REGUŁY HANDICAPOWE EDYCJA 2020 3. REGUŁY LOKALNE MISTRZOSTW KLUBU 2023 4. REGULAMIN TURNIEJU

R-22	Reguły Komitetu:	PICK, CLEAN AND PLAY na nisko przyciętej trawie na całym obszarze pola (najpierw zaznaczamy miejsce położenia piłki, potem podnosimy, czyszcimy i odkładamy piłkę z powrotem na oryginalnym miejscu, podnosimy znacznik i gramy)
R-23	Wydawanie kart wyników:	W REPCPCJI PRZED STARTEM
R-24	Zwrot kart wyników:	NA STANOWISKU W RECEPCJI KLUBU DO 15 MINUT PO ZAKOŃCZENIU RUNDY
R-25	RODO:	UCZESTNIK TURNIEJU WYRAŻA ZGODĘ NA GROMADZENIE, PRZETWARZANIE ORAZ WYKORZYSTYWANIE PRZEKAZANYCH PRZEZ SIEBIE DANYCH OSOBOWYCH I WIZERUNKU. UCZESTNIK TURNIEJU WYRAŻA ZGODĘ NA WYKORZYSTYWANIE JEGO DANYCH OSOBOWYCH W CELACH STATYSTYCZNYCH, MARKETINGOWYCH ORAZ DLA CELÓW WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO I DLA CELÓW ZWIĄZANYCH Z DZIAŁALNOŚCIĄ GOLF PARK MIKOŁÓW. ADMINISTRATOREM W/W DANYCH OSOBOWYCH JEST STOWARZYSZENIE GOLF PARK MIKOŁÓW Z SIEDZIBĄ W MIKOŁOWIE UL. PARKOWA 1, WPISANE DO KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO PROWADZONEGO PRZEZ SĄD REJONOWY KATOWICE – WSCHÓD W KATOWICACH, VIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO POD NUMEREM KRS 0000472682.
R-26	Protesty:	KOMITET TURNIEJU – DO MOMENTU ZAMKNIĘCIA LISTY WYNIKÓW. WE WSZYSTKICH PRZYPADKACH OSTATECZNY I NIEODWOŁALNY WERDYKT WYDAJE KOMITET TURNIEJU.
R-27	Zamknięcie wyniku gracza	WYNIK GRACZA JEST ZAMKNIĘTY W MOMENCIE ZDANIA KARTY I ODEJŚCIA ZE STANOWISKA. KARTY WYPEŁNIONE NIEPRAWIDŁOWO LUB NIEWYRAŹNIE W STOPNIU UNIEMOŻLIWIAJĄCYM JEDNOZNACZNE ODCZYTANIE ZAPISÓW, BRAK PODPISÓW ZAWODNIKA I/LUB MARKERA – DSQ. <u>KAŻDY ZAWODNIK ODDAJE KARTĘ OSOBIŚCIE W OBECNOŚCI SWOJEGO MARKERA.</u>
R-28	Zamknięcie turnieju	TURNIEJ JEST ZAMKNIĘTY W MOMENCIE JEGO ZAMKNIĘCIA W SYSTEMIE EAGLE 2.0 BEZ ODRĘBNEGO POWIADAMIANIA ZAWODNIKÓW
R-29	Publikacja wyników:	1. USTNIE W CZASIE OGŁOSZENIA WYNIKÓW 2. STRONA PZG
R-30	Klauzula:	ZGŁOSZENIE SIĘ ZAWODNIKA DO UDZIAŁU W TURNIEJU OZNACZA, ŻE ZAPOZNAŁ SIĘ Z WYŻEJ WYMIENIONYMI DOKUMENTAMI I ZOBOWIĄZUJE SIĘ DO ICH PRZESTRZEGANIA.
R-31	Zmiana Regulaminu	1. REGULAMIN MOŻE BYĆ ZMIENIONY PRZEZ KOMITET DO CHWILI OGŁOSZENIA LISTY STARTOWEJ. ZMIANY MUSZĄ BYĆ OPUBLIKOWANE NA STRONIE PZG. 2. W SYTUACJACH NADZWYCZAJNYCH KOMITET MOŻE ZMIENIĆ REGULAMIN W CZASIE TRWANIA TURNIEJU. 3. W SYTUACJACH NADZWYCZAJNYCH KOMITET MOŻE UNIEWAŻNIĆ WSZYSTKIE WYNIKI TURNIEJU.

Komitet Turnieju

REGUŁY LOKALNE GOLF PARK MIKOŁÓW

MISTRZOSTWA KLUBU

Sędzia Marcin Cebert

573 999 888

A-1	a. Aut (granica pola) zdefiniowany jest namalowaną białą linią lub przez linię przechodzącą po wewnętrznej stronie (od strony pola) białych palików na poziomie ziemi lub słupków płotu. b. Aut stanowi wewnętrzna krawędź (od strony pola) drogi rowerowej przebiegającej po lewej stronie dołków 13, 14, 17, 18.
A-4	– Podczas gry na dołkach nr 3 i nr 5 po lewej stronie dołka nr 3, jest aut. Te paliki uważa się za elementy graniczne podczas grania na dołku nr 3 i dołku nr 5. Dla wszystkich innych dołków, jest to sztuczne utrudnienie nieruchome. – Podczas gry na dołkach nr 7 i nr 8 po prawej stronie dołka nr 7 i prawej stronie dołka nr 8, jest aut. Te paliki uważa się za elementy graniczne podczas grania na dołku nr 7 i dołku nr 8. Dla wszystkich innych dołków, jest to sztuczne utrudnienie nieruchome. – Podczas gry na dołku nr 17 po prawej stronie dołka jest aut. Te paliki uważa się za elementy graniczne podczas grania na dołku nr 17. Dla wszystkich innych dołków, jest to sztuczne utrudnienie nieruchome.
A-6	Kiedy granica pola określona jest przez białe linię namalowane na ziemi , białe paliki umieszczono w celu pokazania granicy pola. Te paliki są sztucznymi utrudnieniami nieruchomymi
B-1	Obszary kary oznaczone są czerwonymi lub żółtymi palikami i/lub czerwonymi lub żółtymi liniami. Oznaczeniami decydującymi są linie odpowiednich kolorów.
E-1	Jeżeli piłka jest w obszarze kary na dołkach nr 8 (staw za greenem), 10 (staw/obszar kary przed tee), 13 (za greenem), 16 (z boku greenu) i 18 (obszar kary/staw przed tee), oraz gdy jest wiadome lub w zasadzie pewne, że piłka, która nie została znaleziona znajduje się w opisanym powyżej obszarze kary, gracz może: – wziąć uwolnienie uderzenia i odległości zgodnie z regułą 17.1d, z jednym punktem kary, lub – dropować piłkę oryginalną lub inną piłkę w strefie dropowania, z jednym punktem kary. Strefa dropowania jest obszarem uwolnienia zgodnie z regułą 14.3. Kara za granie piłki z niewłaściwego miejsca narusza regułę lokalną: kara główna zgodnie z regułą 14.7a
E-10	Młode drzewka o średnicy pnia nad ziemią mniejszej niż 15 cm są strefą zabronionej gry: – jeżeli piłka gracza leży gdziekolwiek poza obszarem kary i leży na lub dotyka takiego drzewka lub to drzewko zakłóca ustawienie gracza lub obszar zamierzonego swingu, gracz musi wziąć uwolnienie zgodnie z regułą 16.1f, bez kary, – jeżeli piłka leży w obszarze kary, i występuje zakłócenie w ustawieniu gracza lub w obszarze zamierzonego swingu od takiego drzewka, gracz musi wziąć uwolnienie albo z karą zgodnie z regułą 17.1e albo bez kary zgodnie z regułą 17.1e(2). Kara za granie piłki z niewłaściwego miejsca naruszająca regułę lokalną - kara główna zgodnie z regułą 14.7a.
F-1	– kamienne ściany greenów są integralnymi częściami pola (dotyczy greenów nr 4 i 12), – teren w naprawie jest zdefiniowany przez linie przechodzące na poziomie gruntu po zewnętrznej stronie niebieskich palików i jest strefą gry zabronionej, – obszary w bunkrze, z których piasek został wymyty przez przepływającą wodę tworząc głębokie bruzdy w piasku, są terenem w naprawie, – jeżeli wewnątrz bunkra jest umieszczony palik koloru niebieskiego to cały bunkier do granicy piasku i trawy jest terenem w naprawie.
G-6	MOŻNA UŻYWAĆ MELEKSÓW I DOPUSZCZONA JEST POMOC CADDIEGO
J-1	Przerwanie gry oraz jej wznowienie będzie zasygnalizowane (Reguła 5.7b): – natychmiastowe zatrzymanie - jeden długi sygnał syreny (dalsza gra zabroniona – należy zaznaczyć położenie piłki i zejść z pola). – normalne zatrzymanie - trzy kolejne po sobie sygnały syreny (zakończyć rozpoczęty dołek i zejść z

	pola; rozpoczynanie następnego dołka jest zabronione). – wznowienie gry - dwa krótkie sygnały syreny
K-1	a. Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. b. Czas regulaminowy na rozegranie dołka (razem z przejściami) wynosi : – dla dołków par 3 - 10 minut – dla dołków par 4 - 15 minut – dla dołków par 5 - 20 minut c. Maksymalny czas rozgrywania rundy 9-dołkowej wynosi 2 godziny 15 minut, a rundy 18-dołkowej - 4 godziny 30 minut. Kara za naruszenie reguły lokalnej (po ostrzeżeniu przez sędziego): – za pierwsze przewinienie - jedno uderzenie kary, – za drugie przewinienie - kara główna zastosowana dodatkowo do kary za pierwsze przewinienie, – za trzecie przewinienie- dyskwalifikacja. d. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Pierwsza grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub nie zachowuje swojej pozycji („out of position”), będzie jej mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugie, trzecie lub czwarte zawodnika z grupy. Poza putting green’em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green’ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie śladów po piłkach i starych dołkach, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej linii puttowania. Czas spędzony na odczytywaniu linii puttowania zaliczany jest do czasu na uderzenie
K-2	Grupa znajdująca się aktualnie na greenie nr 12 powinna pozostawić za sobą jedną torbę golfową w takim miejscu, aby była widoczna z fairwaya. Brak widocznej torby oznacza, że green jest wolny. Niezależnie od tego zawodnik grający na green 12 bez jego widoczności powinien zasygnalizować swoje uderzenie głośnym okrzykiem „fore!”.

ZAŁĄCZNIK 1 – TABELA CZASÓW

NR DOŁKA	CZAS GRY (minuty)		NR DOŁKA	CZAS GRY (minuty)	
	DOŁEK	NARASTAJĄCO		DOŁEK	NARASTAJĄCO
1	14	14	10	16	16
2	16	30	11	18	34
3	14	44	12	22	56
4	12	56	13	13	69
5	13	69	14	15	84
6	22	91	15	15	99
7	18	109	16	18	117
8	13	122	17	23	140
9	22	144	18	16	156
10	16	160	1	14	170
11	18	178	2	16	186
12	22	200	3	14	200
13	13	213	4	12	212
14	15	228	5	13	225
15	15	243	6	22	247
16	18	261	7	18	265
17	23	284	8	13	278
18	16	300	9	22	300

